# Snake game – Wireframes

Dit is het beginsituatie van de game.

Afbeelding met schermopname, tekst, gadget, multimedia

Automatisch gegenereerde beschrijving

In deze frame is te zien dat de slang langer is geworden na het eten van de groene appel.

Afbeelding met schermopname, tekst, multimedia, gadget

Automatisch gegenereerde beschrijving

Het is Game Over! Wanneer de slang een muur raakt met zijn kop.

Afbeelding met tekst, schermopname, scherm, software

Automatisch gegenereerde beschrijving

Je kan de game pauzeren door op Pause te klikken.

Afbeelding met tekst, schermopname, scherm, multimedia

Automatisch gegenereerde beschrijving

Door op Menu te klikken verschijnt het menu. Je kan ervoor kiezen om de game te restarten, stoppen of de leaderboard te bekijken. Wanneer je op Quit Game klikt, dan begint er een nieuwe game.

Afbeelding met tekst, schermopname, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met schermopname, tekst, multimedia, smartphone

Automatisch gegenereerde beschrijving

Hier is de Leaderboard te zien.

Afbeelding met schermopname, tekst, nummer, rekenmachine

Automatisch gegenereerde beschrijving